*//Одновременное вращение и перемещение объекта по сцене***package** tva.knastu.com.igra001;  
  
**import** android.content.Context;  
**import** android.graphics.Bitmap;  
**import** android.graphics.BitmapFactory;  
**import** android.graphics.Canvas;  
**import** android.graphics.Matrix;  
**import** android.view.View;  
  
*/\*\*  
 \* Created by Vladimir on 27.10.2016.  
 \*/***public class** Board **extends** View {  
 **private** Bitmap **mBallBitmap**;  
 **private int mPosX**, **mPosY**;  
 **private** Matrix **m**;  
 Matrix **mb**;  
 Matrix **mc**;  
 **float alfa**=0;  
  
  
  
 **public** Board(Context context) {  
 **super**(context);  
 **mBallBitmap** = BitmapFactory.*decodeResource*(getResources(), R.drawable.***boll2***);  
 **mPosX** = **mPosY** = 0;  
 **m** = **new** Matrix();  
 **mb** = **new** Matrix();  
 **mc** = **new** Matrix();  
 }  
  
 @Override  
 **protected void** onDraw(Canvas canvas) {  
 **super**.onDraw(canvas);  
 **mPosX** += 2;*//координата Х объекта* **if**(**mPosX** > canvas.getWidth()) **mPosX** = -**mBallBitmap**.getWidth();  
 **alfa** +=2; *//угол поворота объекта* **if**(**alfa**==360) **alfa** = 0;  
 *//матрица вращения  
 //mb.setRotate(alfa, mBallBitmap.getWidth()/2, mBallBitmap.getHeight()/2);* **m**.setRotate(**alfa**, **mBallBitmap**.getWidth()/2, **mBallBitmap**.getHeight()/2);  
  
 *// mc.preRotate(3, mBallBitmap.getWidth()/2, mBallBitmap.getHeight()/2);  
  
//матрица перемещения  
  
 //mc.setTranslate(mPosX, canvas.getHeight() / 2 - mBallBitmap.getHeight() / 2);* **m**.postTranslate(**mPosX**, canvas.getHeight() / 2 - **mBallBitmap**.getHeight() / 2); *// setTranslate(mPosX, canvas.getHeight() / 2 - mBallBitmap.getHeight() / 2);  
//Объединение матриц  
 // m.setConcat(mc, mb);  
 // Bitmap resizedBitmap = Bitmap.createBitmap(mBallBitmap, 0, 0, mBallBitmap.getWidth(), mBallBitmap.getHeight(), m, true);  
  
 //Отображение объекта* canvas.drawBitmap(**mBallBitmap**, **m**, **null**);  
*//canvas.drawBitmap(resizedBitmap, mPosX, canvas.getHeight() / 2 - resizedBitmap.getHeight() / 2, null);* invalidate();  
 }  
}